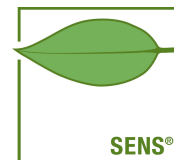


Offizielle vRG-Tarif- und Geräteliste für **Spielwaren** gültig ab 1. Januar 2011



Spielwaren mit elektrischen und/oder elektronischen Komponenten

- Alle **Spielwaren mit elektrischen und/oder elektronischen Komponenten** sind rückgabe- und rücknahmepflichtig.
- Der Lagereinbuchungspreis bestimmt die Freigrenze.
- Mit Ausnahme der Freigrenze, wird die vRG neu zum Einheitstarif geführt. Um den vRG-pflichtigen Vertragspartnern nicht kurzfristig Administrationsaufwand für das Umprogrammieren der vRG-Kategorien zu verursachen, werden die bestehenden vRG-Kategorien im 2011 beibehalten.
- Die vorgezogene Entsorgungsgebühr (vEG) für eingebaute Batterien und Akkumulatoren ist in der vRG für das Gerät inbegriffen. Die SENS rechnet diese vEG über eine anhand der gemeldeten Verkaufszahlen berechnete Pauschale direkt mit der INOBAT ab. Deshalb entfällt für die SENS-Vertragspartner die Meldung dieser Batterien und Akkumulatoren an die INOBAT (gilt nicht für lose Batterien).
- Im technischen Bereich der Spielwaren sollen nur Starter-Packs, Trafos, Ladegeräte und Steuergeräte mit einer vRG belegt werden (siehe Geräteliste).

| Tarifikategorien nach Lagereinbuchungspreis (Definition Lagereinbuchungspreis siehe anschliessend) | vRG CHF inkl. MWST | vRG CHF exkl. MWST |
|--|-----------------------|-----------------------|
| vRG-Tarifkat. 400110: Freigrenze bis CHF 19.99 | befreit | befreit |
| vRG-Tarifkat. 400120: CHF 20.00 bis CHF 59.99 | 0.50 | 0.46 |
| vRG-Tarifkat. 400130: ab CHF 60.00 | 0.50 | 0.46 |
| vRG-Tarifkat. 400150: Orgeln und Fahrzeuge mit einem Lagereinbuchungspreis ab CHF 200.00 | 0.50 | 0.46 |
| vRG-Tarifkat. 400160: Videokonsolen (nur Hardware, keine vRG auf Speicherkarten und Videospiele) ohne Playstation und X-Box | 0.50 | 0.46 |

Lagereinbuchungspreis

- Ankaufspreis währungsberichtigt zuzüglich Fracht, Zoll, Versicherungen und weitere Zu- und Abschläge bis Anlieferung an Lager (entspricht in der klassischen Kalkulation dem Einstandspreis).

Preistransparenz für die vRG

- Hersteller/Importeur verrechnen die vRG gemäss obiger Tarifikategorien dem Handel. Der Handel belastet die vRG seinen Kundinnen und Kunden. Von Handelsstufe zu Handelsstufe muss die vRG offen und vom Produktpreis separat ausgewiesen werden. Hersteller/Importeure liefern die vRG in den vRG-Fonds der SENS ab.

- Der Fach- und Detailhandel (Verkauf an Endkonsumentinnen und Endkonsumenten) muss die vRG in die Verkaufspreise einschliessen. Wir empfehlen jedoch, die Konsumenten und Konsumentinnen mit einem speziellen Vermerk auf die eingeschlossene vRG hinzuweisen (Bsp. "inkl. vRG"). Details siehe Infoblatt seco über die Preisbekanntgabeverordnung vom 1. Juni 2005.

Erläuterungen

1. Die vRG-Tarife sind jeweils für ein Jahr gültig, beginnend mit dem 1. Januar. Die Geräteliste ist nicht abschliessend und wird fortlaufend überarbeitet.
2. Alle auf dieser Liste fehlenden Geräte, die elektrische und/oder elektronische Komponenten enthalten und einem der aufgeführten Produkte ähnlich sind, sind ebenfalls vRG-pflichtig.
3. Wenn Sie ein Gerät nicht auf der Liste finden, bitten wir Sie, uns dies zu melden. Das fehlende Gerät wird in die Liste der nächstfolgenden Gültigkeitsperiode aufgenommen. Sie leisten so einen wertvollen Beitrag zur Aktualisierung und Komplettierung der Geräteliste.
4. Geräte, die während der Garantiezeit ersetzt werden mussten, sind von der vRG befreit.
5. Für den Export bestimmte Geräte sind vRG-befreit, so lange der Nachweis erbracht werden kann, dass diese auch exportiert wurden.
6. Bei Problemen mit der Geräteliste, Anfragen aller Art oder auch Anträge betreffend Höhe und/oder Handhabung der vRG, haben Sie die Möglichkeit zu intervenieren. Sie können dazu folgende Personen kontaktieren:

Teresa Medaglia (vRG-Fondsmanagement) SENS, Obstgartenstrasse 28. 8006 Zürich
Tel. 043 255 20 02 / e-mail: teresa.medaglia@sens.ch

oder Ihre Vertreter in der vRG-Kommission

Herr Ruedi Zurflüh (SVS, Schweiz), Z2Solutions GmbH, Lörenweg 12, 4460 Gelterkinden
Tel. 061 983 06 27/ e-mail: ruedi.zurflueh@z2solutions.ch

Herr Jean-Pierre Gerber Waldmeier AG, Neustrasse 50, 4624 Neuendorf
Tel. 062 387 98 10 / e-mail: jeanpierregerber@waldmeier.ch

7. Ihre Anträge werden jeweils in der Frühlingssitzung der vRG-Kommission behandelt. Bei allfälligem Gutheissen des Antrags wird die entsprechende Änderung in der Geräteliste der kommenden Gültigkeitsperiode vorgenommen.

vRG-Geräteliste: Warengruppen und Warenbereiche

- ➔ Die Warengruppennummern entsprechen der Klassifizierung für Spielwaren nach dem "Bamberger Verzeichnis". Stand November 2003.
- ➔ Es sind nicht alle aufgeführten Geräte vRG-pflichtig. Die vRG-Pflicht fällt erst dann an, wenn ein aufgeführtes Gerät eine elektrische und/oder elektronische Komponente enthält!
- ➔ Die Geräteliste ist nicht abschliessend. Die aufgeführten Spielwaren sind als Beispiele zu verstehen!

Warenbereich 1: Modelleisenbahnen – Strassenbahnen - Autobahnen - Automobile H0, N, Z

10 Modellbahn/techn. Zub. I u. 0: vRG nur auf Starterpacks und Trafos

Artikel mit technischen Funktionen für Spur I, 0, II m LGB) wie z. B. Grundpackungen, Lokomotiven, Wagen, Oberleitungen, Gleise, Signale Drehscheiben, Schranken, funktionsfertige Anlagen, Ersatzteile, Druckschriften usw.

11 Modellbahn/techn. Zubehör H0: vRG nur auf Starterpacks und Trafos

Alle Artikel mit technischen Funktionen für Spur H0, wie bei 10 aufgeführt, einschl. Strassenbahnen.

12 Modellbahn/techn. Zubehör N: vRG nur auf Starterpacks und Trafos

Alle Artikel mit technischen Funktionen für Spur N, wie bei Gruppe 10 aufgeführt, einschl. Strassenbahnen.

13 Modellbahn/techn. Zub. Z, TT: vRG nur auf Starterpacks und Trafos

Alle Artikel mit technischen Funktionen für Spuren Z und TT, wie bei 10 aufgeführt, einschl. Strassenbahnen und Schmalspurbahnen.

14 Geländeausstattung I, 0, H0: vRG nur auf Trafos und Steuergeräte

Gesamtes Ausstattungsmaterial von Spur H0 bis LGB, wie z. B. Bahnbauten, Häuser, Figuren, Geländeplastiken, Tunnel, Kräne, Bergbahnen, Lampen, Auffahrten, Brücken usw. - ausgenommen die Artikel der Warengruppe 16.

15 Geländeausstattung TT, N, Z: vRG nur auf Trafos und Steuergeräte

Gesamtes Ausstattungsmaterial für Spur TT, N, Z, einschliesslich Schmalspur, wie bei 14 aufgeführt - ausgenommen Artikel der Warengruppe 16.

16 Zubehör für alle Spuren: vRG nur auf Trafos und Steuergeräte

Alles Geländebaumaterial für sämtliche Spuren sowohl für Modellbahnen als auch für Autorennbahnen, wie z. B. Geländematten, Streupulver, Moos, Kork, Mauerplatten, sowie technisches Zubehör, wie z. B. Transformatoren, Handregler, Stellpulte, Fernsteuerungsgeräte, Relais, Schalter, Verteiler, Gleichrichter, Kabel, Stecker, Glühbirnen und Fassungen, Nägel, Schrauben, Öl, Reinigungsmittel und nicht spurbezogene Druckschriften.

17 Autobahnen: vRG nur auf Starterpacks und Trafos

Alle Packungen, Einzelteile und spezielles Autorennbahnzubehör.

18 Miniaturfahrzeuge H0

Modellautos z. B. von WIKING, HERPA, BUSCH usw. wie PKW, LKW, Omnibusse, Motorräder, Spezialfahrzeuge und Zubehör.

19 Miniaturfahrzeuge N u. Z

Modellautos z. B. von WIKING, HERPA, BUSCH usw. wie PKW, LKW, Omnibusse, Motorräder, Spezialfahrzeuge und Zubehör.

Warenbereich 2: Modellbau, Hobby und Basteln, Künstlerbedarf, Heimwerkerartikel, Klebstoffe

20 Funktions-Modellbau: vRG nur auf Starterpacks, Ladegeräte, Fernsteuerungseinheiten

Flug-, Schiffs- und Fahrzeugmodellbau einschliesslich Fernsteuerungen und Fernsteuer-Zubehör.

21 Modellbau-Zubehör: vRG nur auf Starterpacks, Ladegeräte, Fernsteuerungseinheiten

Alles Zubehör für den Modellbau wie z. B. Beschläge, Werkstoffe, Antriebsaggregate, Motorzubehör, Messgeräte und Literatur.

22 Bausätze für Standmodelle: vRG nur auf Grundpackungen

Alle Arten von Bausätzen wie z. B. REVELL usw. aus Kunststoff, Holz und Metall z. B. für Flugzeuge, Hubschrauber, Raumfahrzeuge, Schiffsmodelle, Zweiräder, Autos, Figuren sowie Geländedioramen und Zubehör.

23 RC-Fertigmodelle: vRG nur auf Starterpacks, Ladegeräte, Fernsteuerungseinheiten

Autos, Zubehör, technische Schriften usw.

24 Mal- und Künstlerbedarf

Malkästen, Künstlerartikel, Farben, Lacke, Beizen, Sprühdosen, Verdünnung, Pinsel, Malkarton und Leinen, Rahmen, Hilfsmittel usw., siehe auch Gruppe 65.

25 Bastel- und Hobbykästen

Komplette Bastelpackungen mit verschiedenen Materialien - jedoch keine Modellbaukästen.

26 Bastelmaterial

z. B. Emaillier- und Galvanisiermaterial mit Zubehör, Perlenpackungen und Perlen lose, Bastel- und Laubsägevorlagen, loses Bastelmaterial und fertige Zubehörteile.

27 Literatur für Hobby- u. Bastelarbeiten

28 Heimwerker/Hobbywerkzeug (Achtung: nur in der Art von Spielwaren!)

Werkbänke, Maschinen, Klein-Eisenwaren, Schleif- und Bohrmaterial, Werkzeug- und Laubsägegarnituren, einzelne Werkzeuge, Klebstoffe usw.

Warenbereich 3: Miniaturen mit hoher Modelltreue aus Metall und Kunststoff. Mechanisches Spielzeug mit und ohne Antrieb, Uhrwerk- und Batteriebahnen, Konstruktionsbaukästen, Telefone, Mikroskope, Dampfmaschinen und Kinos

30 Zivil-Miniaturen

Modellautos mit hoher Modelltreue aus Kunststoff und Metall z. B. SIKU, MATCHBOX usw.: PKW, Motorräder, Fahrräder, Nutzfahrzeuge, Spezialfahrzeuge, Eisenbahnen und Strassenbahnen, sofern sie nicht zur Modellbahn gehören, alles ohne Antrieb.

32 Militär/Zivilminiaturen

Militärische und zivile Miniaturen mit hoher Modelltreue der Land-, Luft- und Seefahrt ohne Antrieb, wie z. B. Militärfahrzeuge, Panzer, Kanonen, Geschütze, militärische Figuren und Dioramen, militärische und zivile Flugzeuge, Hubschrauber, Militär- und Zivilschiffe, Hafenanlagen, Weltraum-Fahrzeuge, -Geräte und -Figuren.

33 Mechanisches Spielzeug 1

Mit o. ohne Antrieb, zum Aufziehen, mit Batterie-Betrieb oder mit Lenkung, z. B. PKW, Jeep, Polizeiautos, Rennautos, Oldtimer, Motor- und Fahrradmodelle, LKWs, Autotransporter, Kran- und Abschleppautos, Container-LKW, Kühl- und Tankwagen, Post, Camping, Feuerwehr, Busse, Bagger, Kräne, Baumaschinen, landwirtschaftliche Fahrzeuge usw. sowie Zubehör für mechanische Autos, wie z. B. Ampeln, Verkehrszeichen usw.

35 Mechanisches Spielzeug 2

Militärfahrzeuge der Luft, See- und Raumfahrt mit und ohne Antrieb, wie z. B. militärische PKWs und LKWs, Panzer, Kanonen, Raketen, Flugzeuge, Hubschrauber, Raumfahrzeuge, Schiffe, Flugplatz- und Hafenanlagen sowie entsprechende Gebäude usw.

36 Mechanisches Spielzeug 3

Parkhäuser, Tankstellen, Bahnen mit Uhrwerk- oder Elektroantrieb, z. B. von LEGO, PLAY-MOBIL sowie Spiel-Autobahnen z. B. DARDA usw.

37 Bau- u. Experimentierkästen

Baukästen und Fertigmodelle optischer und akustischer Art einschliesslich Lern- und Experimentierbaukästen von BUSCH, KOSMOS usw., sowie Dia-Projektoren, Kinos, funktionsfähige Telefone, Funksprechgeräte, Walky Talkies, Babysitter, Mikroskope, Dampfmaschinen und -Zubehör.

38 Konstruktionsbaukästen

Metallbaukästen, Kunststoffbaukästen

39 Sonstiges mech. Spielzeug

Alle Arten mechanischen Spielzeugs mit und ohne Antrieb, die nicht zu den Gruppen 33-36 gehören, wie z. B. Spielroboter, mechanische Figuren und Tiere aus Metall usw.

Warenbereich 4: Baby- und Kleinkindspielzeug, Aufstellspielzeug, Spielzeug aus Holz und Kunststoff, Puppenhäuser und Puppenstuben mit Zubehör, Kinderhaushalt, Kinderzimmer-Einrichtungen, Tafeln, Kasperle und Marionetten

40 Baby-/Kleinkindspielzeug

z. B. Rasseln, Beissringe, Greifringe, Geläute, Quietschtiere, Vinylfiguren, Babybälle, Badewannenfiguren ohne Antrieb, Tiere und Figuren mit Musikwerk.

41 Kleinkindspielzeug

Artikel zum Bauen und Konstruieren für Kleinkinder, z. B. Baubeutel, Baukästen aus Holz oder Kunststoff, Steckbausteine, z. B. FABULAND und DUPLO etc., Pyramiden, Steckspiele, Kuben, Fröbeltiere, Bauerndörfer, Kugelbahnen, Klop- und Schraubspiele mit Werkzeugen aus Holz und Kunststoff, Konstruktionskästen wie MATADOR etc.

42 Rollendes Spielzeug

Aus Holz und Kunststoff für Kleinkinder, wie Autos, Bagger, Kräne, Eisenbahnen, Fahrzeuge zum Rutschen, Figuren zum Nachziehen usw.

43 Aufstell-Spielzeug

Bauernhöfe, Tiere und Tiergehege, Spielfiguren und Zubehör, wie PLAYMOBIL etc. - Burgen, Wildwestfiguren, Soldaten, Ritter, Forts usw.

45 Kaufläden, Tafeln, Kasperle

Inkl. Zubehör, wie z. B. Kassen, Waagen, Kindergeld, Kasperl- und Marionettentheater mit Figuren, Fingerpuppen, Stand- und Wandtafeln.

46 Puppenhäuser und -möbel

Einschl. Zubehör, wie z. B. Puppenstubenbeleuchtungen usw. Zubehör für Ankleide-Puppen siehe 57.

47 Küchen und Haushaltsgeräte (Achtung: nur in der Art von Spielwaren!)

Standküchen, Herde, Küchenmaschinen, Töpfe, Pfannen, Bestecke, Backgarnituren, Service aus Kunststoff und Porzellan, Näh- und Waschmaschinen, Bügeleisen und Bügelbretter, Staubsauger, Besen, Putzgarnituren, Badewannen usw.

49 Kinderzimmereinrichtungen

Tische, Stühle, Bänke, Truhen, Schreibtische, Kleiderbügel, Garderoben, Wandschmuck, Hampelmänner, Messlatten, Bettvorleger, Wanduhren und -Kalender, Kindergartenmöbel usw.

Warenbereich 5: Puppen und Plüschspielzeug

50 Babypuppen

Weichbabies, Vinylbabies, Babypuppen mit Funktion und Zubehör.

51 Steh-Puppen

Vinylpuppen, Charakterpuppen, Sing- und Sprechpuppen, Laufpuppen, Trachten- und Biegepuppen. Ankleidepuppen usw. siehe 57.

52 Baby-Kleidung und -Wäsche

Inkl. Babyschuhe.

53 Stehpuppen-Kleidung

Inkl. Wäsche, Schuhe, Strümpfe, Oberkleidung usw.

54 Puppenwagen und Zubehör

55 Puppenmöbel und -Zubehör

Inkl. Tragetaschen, Betten, Wiegen, Stühle, Laufgitter, Arztgarnituren, Puppen-Bedarfsartikel.

56 Kinderkosmetik

57 Ankleidepuppen und Zubehör

KARINA, BARBIE usw. einschl. Kleider, Accessoires, Häuser, Fahrzeuge und Zubehör sowie Aktionsfiguren und Zubehör (Einzelmöbel/Garnituren).

58 Plüschtiere und -Figuren

Einschl. Reit-, Sitz- und Fahrtiere, Stecken- und Schaukelpferde aus Plüsch, Holz usw.

59 Fell-, Leder-, Stoff-Tiere

Figuren und Tiere aus speziellem Material.

Warenbereich 6: Gesellschaftsspiele, elektrische und elektronische Spiele, Schulbedarf, Jugendzeitschriften, Bücher, Musikspielwaren, Plattenspieler, Kassettenrecorder, Hörspiel- und Video-Kassetten

60 Kindergesellschaftsspiele

Spielesammlungen, Kinderpuzzles bis 500 Teile, Domino und Lottospiele, Aktions- und Geschicklichkeitsspiele, Lernspiele, Lehrmittel, Arbeitsprogramme für Kindergärten und Schulen.

61 Erwachsenenspiele

Wie z. B. Schach, Puzzle ab 500 Teile, Roulette und Glücksspiele, Fussballspiele und Spielzubehör.

62 Quartette u. Kartenspiele

63 Beschäftigungsspiele

Mosaik-, Hammer-, Steck- und Legespiele, Kinderpost, Druckereien, Zauberkästen, Knet- und Modelltierspiele, Kaleidoskope, Stick-, Strick-, Näh- und Webspiele, Haftspiele usw.

64 Elektronische Spiele: vRG nur auf Hardware inkl. Zubehör, nicht auf Software

Schach- und Heimcomputer, Tele-, Video- und Aktionsspiele, LCD-Spiele, Taschenrechner, Dia-Projektoren, Kinos, Funksprechgeräte, Walky Talkies, Babysitter, usw.

Achtung: ohne Playstation von Sony und X-Box von Microsoft!

65 Schulbedarf-Schreibwaren

Faser- und Bleistifte, Wachskreiden, Farbkästen, Schüleretuis, Schulranzen und -Tüten, Schiefertafeln, Zählmaschinen, allgemeine Schreibwaren usw.

66 Bilderbücher und Comics

z. B. Jugendschriften, wie Bilder-, Lieder- und Malbücher bis 6 Jahre, Comics und Kalender.

67 Jugend- und Erw.-Bücher

Bücher ab 6 Jahre

68 Musikspielwaren

Musikinstrumente, elektronische Orgeln, Musik-Kreisel und -Drehdosen usw.

69 Hörspiel-, Video-Kassetten: vRG nur auf Hardware inkl. Zubehör

Inkl. Plattenspieler, Kassettenrekorder, Radios und Video-Geräte sowie Schallplatten und Filme (MCs, CDs, Videos, DVDs).

Warenbereich 7: Kinderfahrzeuge, Sommer- und Badeartikel, Sport- und Campingartikel

70 Kinderfahrzeuge, Fahrräder

Inkl. Roller, Dreiräder, Tretautos, Go-Carts und Fahrzeugzubehör (in der Art von Spielwaren).

71 Sand- und Gartenspielzeug

Sandspielgarnituren, Gartengeräte, Sandkasten, Gartenzwerge, Schaukelgerüste und Zubehör.

72 Flug-, Wurf- und Wasserspielzeuge

Dartspiele, Wurf-, Blas-, Schiessspiele, Drachen, sonstige Spielplatzartikel und mechanisches Wasserspielzeug usw.

73 Sport- und Gymnastikartikel

Turn- und Trimmgeräte, Ballspiele, Skateboards und Roller, Rollschuhe, Bälle usw.

74 Sport- und Freiluftspiele

Strand- und Rasenspiele, Federball, Tennis und Tischtennis, Squash, Bogensport usw.

77 Wassersport/Badeartikel (Achtung: nur in der Art von Spielwaren!)

Aufblasartikel, Boote und Zubehör, Tauchsport, Badeartikel, Planschbecken, Wasserbälle, Schwimmringe usw.

78 Camping/Reiseartikel

Inkl. Kinderschirme, Zelte, Luftmatratzen, Schlafsäcke, Hängematten, Angelgeräte, Rucksäcke, Wander-Utensilien usw.

79 Wintersportartikel

Schuhe und Zubehör, Schlitten, Schlittschuhe, Ski, Eishockey und Zubehör usw.

**Warenbereich 8: Saisonartikel Karneval, Ostern, Advent, Weihnachten usw.,
Feuerwerk, Party-Geburtstagsartikel, Geschenk- und Verlosungsartikel,
Kinderschmuck, Spardosen, Indianerzelte,
Süsswaren usw.**

80 Pistolen, Cowboys, Indianer

Pistolen und Gewehre, Indianerzelte, Kinderzelte und -Häuser, Kinderverkleidung als Cowboys, Indianer, Ritter, Soldaten etc., Cowboyhüte für Kinder und Erwachsene sowie Zubehör wie Munition, Colt, Gürtel, Polizeigarnituren, Schaffnergarnituren, Säbel, Schwerter, Lärminstrumente usw.

81 Karnevalkostüme, Mode

Kinderverkleidung, Damen- und Herrenkostüme, T-Shirts, Perücken, Masken, Aufsetzköpfe und Kopfbedeckungen für Kinder und Erwachsene.

82 Karnevalzubehör

Wie z. B. Hände, Schleifen, Hosenträger, Strümpfe, Blumenschmuck, Schminke, Luftschlangen, Dekorationsartikel usw.

83 Geburtstags/Partyartikel

Illuminations- und Dekorationsartikel, Lampions und Girlanden, Krepp-Papier, Fackeln, Lichterketten, Partygeschirr, Einladungskarten, Geburtstagsringe, Zierbänder, Geschenkpapier usw.

84 Sylvesterartikel

Feuerwerk, Scherzartikel, Knallbonbons, Bleigiessen usw.

85 Oster-/Weihnachtsartikel inkl. Trafos

Ostergras, -körbe, -dekoration, Adventskalender, Weihnachtsteller, Nikolauskostüme, Krippen und Figuren, Weihnachtsbäume, Baumständer, Christbaumschmuck usw.

86 Verlosungs-Artikel usw.

Süsswaren, Spardosen, Kinderschmuck, Luftballons, Biegefiguren, Schlümpfe, Wackeltiere, Schlüsselanhänger, Klebebilder, Kinderschmuck, Kinderuhren und -Geldbörsen, Windräder, Seifenblasenspiele, Kindersonnenbrillen usw.

Offizielle vRG-Tarif- und Geräteliste für **Spielwaren gültig ab 1.1.2011**

Seite 9

87 Boutique/Geschenkartikel

Kerzen, Wandbilder, Poster, Spruchschilder, geschnitzte Figuren, Setzkästen und Miniaturen, diverse Geschenkartikel.

89 Taschen, Koffer, Körbe